

Club Nintendo®

FELIZ NAVIDAD



¡ SALVA AL MUNDO!

MEGA MAN TE REVELA SUS SECRETOS



ESPECIAL NAVIDAD

REPORTAJES COMPLETOS SOBRE LIFE FORCE, WIZARDS & WARRIORS Y ROBOWARRIOR



TRUCOS PARA ESTAS NAVIDADES

¡ SUPER-TRUCOS PARA SUPER-JUEGOS



NOVEDADES

CUATRO NUEVOS Y EMOCIONANTES JUEGOS PARA 1990



State-of-the-Art High Resolution Graphics

MEGA MAN™

Licensed by Nintendo for Play on the Nintendo Entertainment System®

GAME PAK BY CAPCOM™

One Megabit Memory

CAPCOM™

REV-A

Nintendo®

Os Desea a Todos Feliz Navidad Y Próspero Año Nuevo



Tu Lista de Juegos ✓

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.

SERIE AVENTURAS

- Goonies II™
- Kid Icarus™
- Legend of Zelda™
- Metroid™
- Super Mario Bros. 2™
- RoboWarrior™

SERIE DEPORTES

- Golf
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro Am™
- Ski Slalom™
- Soccer
- Tennis

SERIE ACCION

- Alpha Mission™
- Castlevania™
- Galaga™
- Ghosts 'n Goblins™
- Gradius™
- Ice Climber™
- Ikari Warriors™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Rush'n Attack™
- Section Z™
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™

SERIE PISTOLA

- Hogan's Alley™
- Gumshoe™
- Wild Gunman™

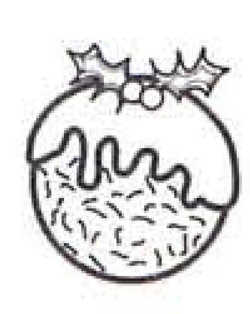
SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

SERIE CLASICOS ARCADE

- Donkey Kong 3™
- Popeye™



SERIE ROBOT

No está a la venta en España por el momento.

SERIE EDUCATIVA

No está a la venta en España por el momento.



Club Nintendo®

APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



Habla Super Mario

Mi trabajo ha crecido tanto en estos últimos días que casi no tengo tiempo de respirar. Hay muchos nuevos juegos sobre mi mesa, y resulta difícil decidir cuáles serán los que verán la luz próximamente. De todos modos, Luigi y yo nos hemos ocupado ya de preparar los futuros lanzamientos que dentro de poco serán añadidos a la larga lista de títulos actualmente disponibles.

Cuando seleccionamos nuevos juegos, tenemos en cuenta muchos aspectos antes de otorgarles el "Sello de Calidad Oficial de Nintendo". Este sello representa no sólo que hemos aprobado su calidad, sino también su potencial de diversión. Por ello, cualquier producto que no lleve este sello no ha sido respaldado por Nintendo, y no coincide con nuestro exigente nivel.

Varios juegos han recibido ya nuestra aprobación, y entre ellos se cuentan **'Cobra Triangle'** y **'To The Earth'** (juego para la pistola) de Nintendo, **'Metal Gear'**, **'Life Force'** y **'Double Dribble'** de Konami, y finalmente **'Wizards and Warriors'** y **'Tiger-Heli'** de Acclaim. Algunos de ellos son ampliamente comentados en este número.

Mi hermano Luigi me ha comentado que algunos miembros del Club están teniendo problemas por haber comprado sus juegos fuera de España. Como ya hemos explicado en alguna ocasión, en otros paises (como por ejemplo Estados Unidos) existe un sistema de televisión distinto al nuestro, y por eso los juegos y las consolas procedentes de estos paises no son compatibles en España. Sin duda, no merece la pena llevarse una gran decepción por comprar fuera un juego que luego no va a funcionar aquí.

Finalmente, toda la plantilla del Club Nintendo, incluyéndonos a Luigi y a mi, os deseamos unas FELICES NAVIDADES Y PROSPERO AÑO NUEVO (Año que, por cierto, estará lleno de nuevos juegos para tu Consola Nintendo)



Indice

Presidente : Super Mario

Edito : Mark Smith

Fotografía : Dennis Hemmings

Art : Catalyst Publishing
Nintendo Co.Ltd.

Composición e impresión : Catalyst Publishing
Stratford-Upon-Avon
England

Dirección de CLUB NINTENDO en España : Apdo. de Correos 45080
28080 MADRID

NOTICIAS DEL CLUB NINTENDO

• EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA • EXCLUSIVA •

¡UN PERVERSO DELINCUENTE PLANEA CONQUISTAR EL MUNDO!

El malvado científico Dr. Wily, co-autor de Mega Man y otros seis humanoides super-poderosos, ha planeado controlar el mundo y todos sus recursos. Escondido en Monsterópolis, ha reprogramado a seis de los humanoides, para que se ocupen de destruir a todo aquello que se interponga entre él y sus ambiciosos planes de conquista. Sin embargo, Mega Man se ha resistido a la reprogramación, y se dirige a Monsterópolis para acabar con la amenaza que se cierne sobre la Tierra.



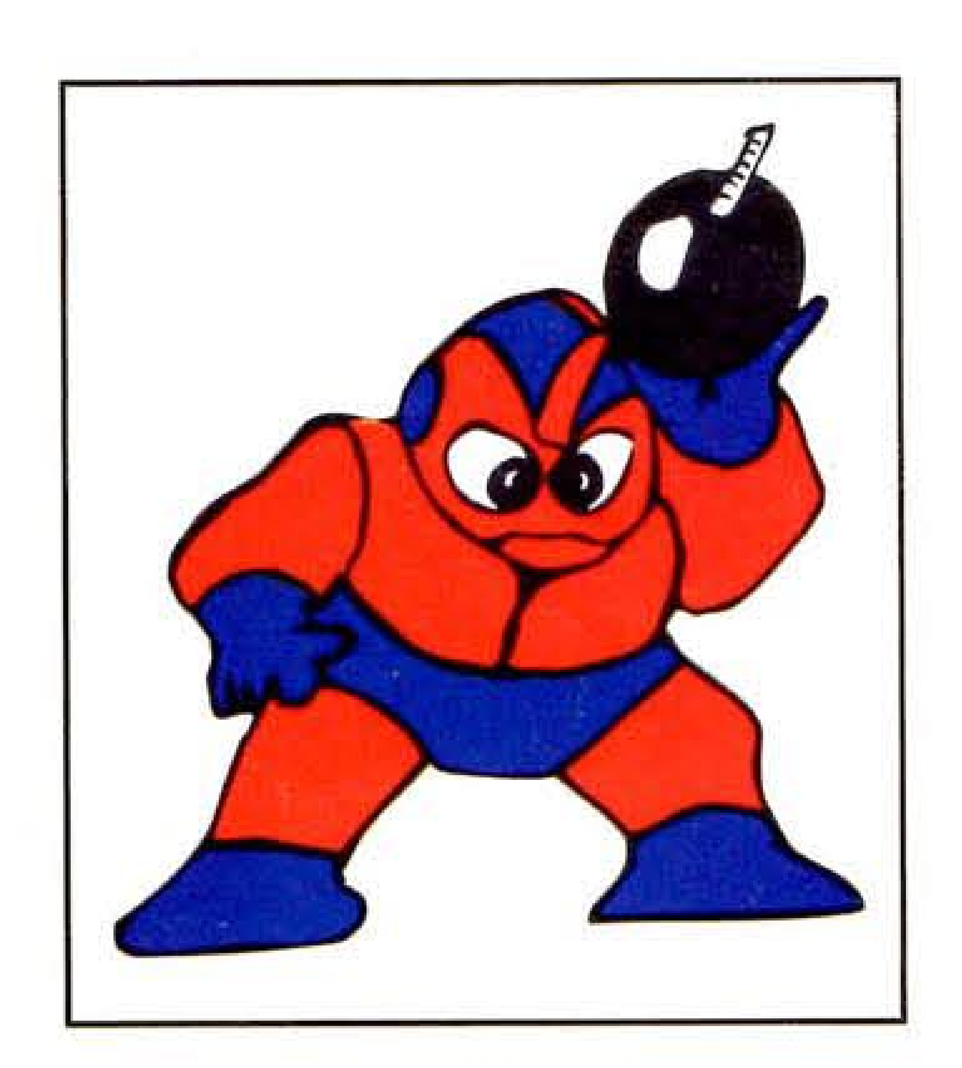
Dr Wily.

El Dr. Wily y sus compinches

El brillante pero malvado cerebro del Dr. Wily ha reprogramado a los seis super-humanoides siguientes para conquistar el mundo.

Bombman

Después de superar los peligrosos obstáculos que protegen a la malvada creación del Dr. Wily, Mega Man se enfrentará a Bombman.

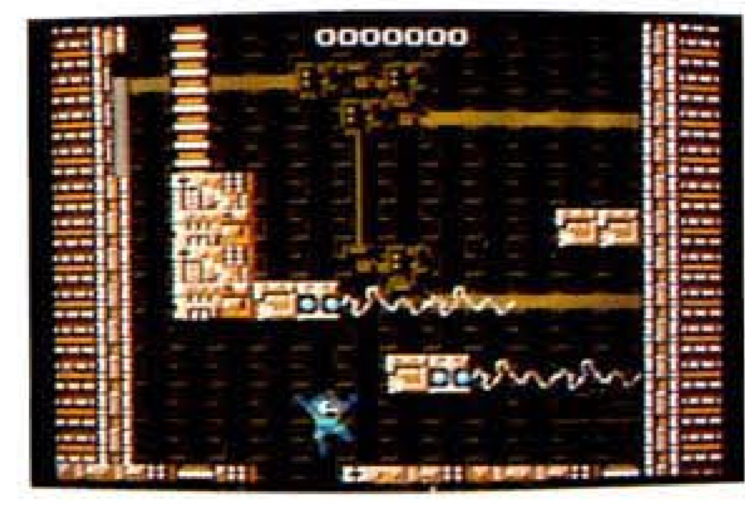


Este humanoide no es muy difícil de derrotar si nuestro héroe posee el poder del fuego, ya que con él podrá evitar las poderosas bombas que su enemigo lanzará contra él.

Elecman



En el nivel de Elecman es donde la acción comienza a calentarse de verdad. Te encontrarás cara a cara con centenares de monstruosos artefactos. También deberás tener cuidado al medir los saltos sobre los bloques que se desintegran bajo tus pies y las superficies flotantes.

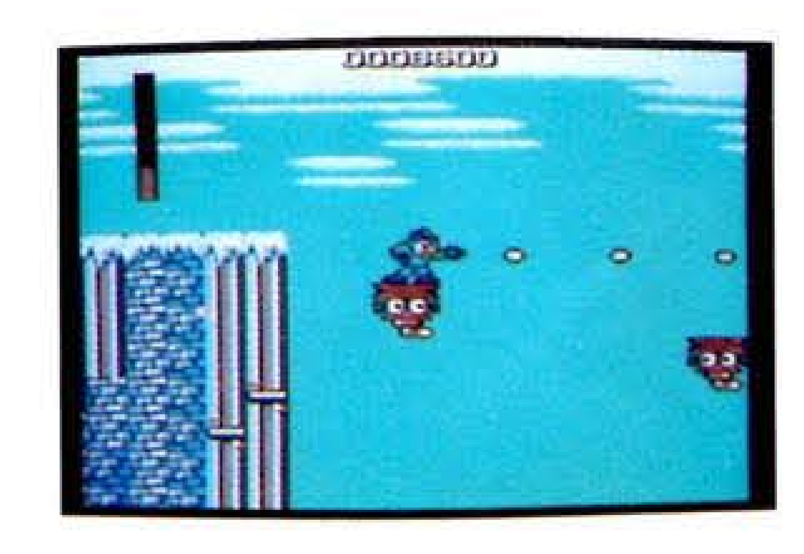


Elecman es uno de los super-humanoides más fuertes, con un poder de descarga eléctrica sumamente peligroso. Sin embargo, si antes pudiste derrotar a Cutman no te será muy difícil acabar con Elecman usando las hojas de acero.

Iceman



Nuevos obstáculos y trampas mortíferas te aguardan en esta fase. En ella encontrarás pingüinos asesinos y otros poderosos enemigos casi tan peligrosos como el propio Iceman. Mega Man necesitará utilizar aquí no solo el rayo eléctrico, sino también el rayo magnético (Magnet Beam) que deberá encontrar por su cuenta.



Iceman dispara rayos de hielo con efectos devastadores. Contra él, el rayo eléctrico es esencial.



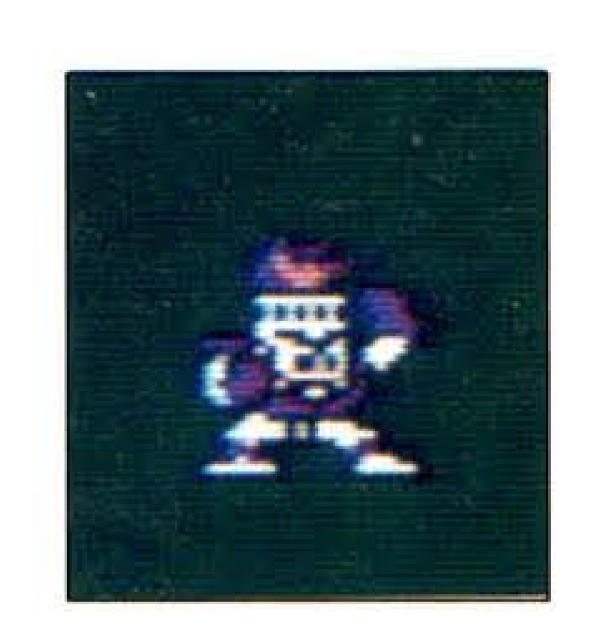
Gutsman

Parece que este humanoide supone un serio problema para Mega Man, pero no te fies de las apariencias ¡En realidad no es invencible! Para llegar hasta él, Mega Man debe cruzar numerosas plataformas, y derrotar al malvado "Picket Man", lo cual no va a ser fácil. Lo mejor que puedes hacer es atacar a Gutsman con bombas, pero con cuidado, porque mientras deberás esquivar las rocas que éste arroje en tu dirección.



Fireman

En las profundidades de Monsterópolis, donde solo sobreviven los más valerosos héroes, el suelo arroja chorros de lava ardiente. Mega Man va a tener aquí el tiempo justo para encontrar a Fireman y enfrentarse solo contra él.



El nivel de Cutman es el más fácil, aunque contiene varios obstáculos peligrosos, como los "Flying Shells" de disparo multidireccional, o el peligroso Octopus Battery. Evita los pinchos a toda costa, ya que causan la muerte instantánea.

Cutman



Cutman no es un oponente difícil. En realidad, una buena cantidad de balas y unas cuantas maniobras evasivas bastan para derrotarle. No obstante, ten cuidado con sus hojas de acero, pues son realmente afiladas.



¡¡El Super-Héroe Definitivo!!

Mega Man es un héroe único. Sus poderes incluyen super-resistencia, super-salto (que puede controlar incluso en el aire), y un poderoso cañón en el extremo del brazo. En teoría, esto debe ser suficiente para acabar con los super-humanoides. Algunos obstáculos que encontrará en su camino requerirán una perfecta sincronización y unos agudos reflejos, como los bloques que se desintegran o las plataformas móviles, mientras que otros requerirán algo más que un dedo rápido sobre los mandos. En todo caso, Mega Man puede ganar el reto.



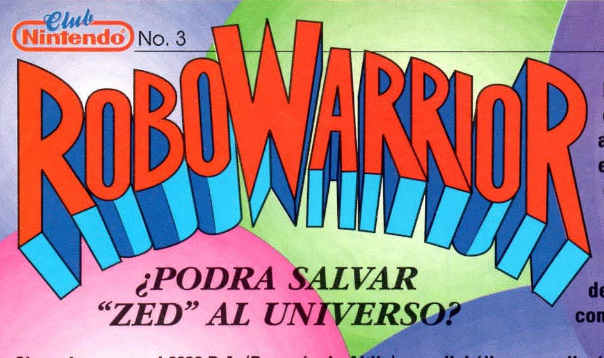
La habilidad más sorprendente de Mega Man es el poder de absorber los poderes de cada super-enemigo derrotado. Por ejemplo, cuando Mega Man acaba con Cutman, adquiere el poder de arrojar hojas de acero, y cuando derrota a Iceman, recibe la capacidad de congelar obstáculos y enemigos.

Cuando ciertos enemigos son destruídos, puedes descubrir depósitos de energía que recuperarán tu fuerza o restaurarán el nivel de uno de tus poderes. ¡Usa estos depósitos con inteligencia!



Salvar al Mundo

Ser un verdadero super-héroe no es tan sencillo. Hay un largo camino antes de conseguir acabar con los planes del Dr. Wily. Pero si alguien puede hacerlo, ¡Ese es Mega Man!



ROBOWARRIOR

¿PODRA SALVAR "ZED" AL UNIVERSO?

En el año 2395, la Tierra diseñó y colonizó un satélite artificial para acabar con el exceso de población en el mundo. Con la construcción de este nuevo planeta, llamado "Altile", las naciones se unieron y terminaron las guerras. Debido a ello, los Robo-Warrior fueron desactivados, y los dos planetas convivieron en armonía.

Sin embargo, en el 2036 D.A. (Después de Altile), una diabólica raza alienígena, el Imperio Xantho, atacó Altile, convirtiendo sus fértiles tierras en vastos desiertos para satisfacer sus propios fines. Los habitantes de Altile se refugiaron en el subsuelo del planeta, pero antes enviaron un mensaje desesperado a la Tierra, solicitando que se enviara a ZED, el más poderoso Robo-Warrior, para salvarlos.

Las Pantallas

A medida que Zed aterriza sobre Altile, observa que las cosas no están como deberían. Las plantas han desaparecido, y los pacíficos animales han sido sustituídos por las diabólicas criaturas de Xantho. La misión de Zed consiste en llegar hasta el Centro de Control Climático, para lograr que Altile sea de nuevo habitable. Sin embargo, Xur, dictador de los alienígenas, está usando dicho centro como base, y no dudará en retar a muerte a ZED.





Hay dos pantallas principales usadas a lo largo de todo el juego. La primera es la pantalla donde tiene lugar la acción, y la segunda es una sub-pantalla en la que puedes seleccionar los objetos que has recogido.



Pasajes Subterráneos

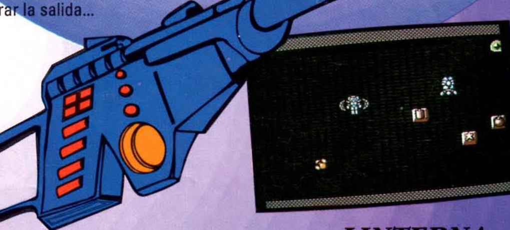
Si ZED consigue encontrar las escaleras que conducen a los pasajes subterráneos, entonces puede considerarse afortunado, porque en ellos están ocultos la mayoría de los objetos más poderosos, dejados allí por los Altilanos. Pero también habrá, como no, numerosas tropas de Xur encargadas de destruirte.

En el subsuelo, ZED va a necesitar iluminación, ya sea mediante velas o linternas. Las velas son más fáciles de encontrar, pero se acaban pronto y su luz tiene poco alcance. ZED debe asegurarse de llevar suficiente suministro de luz antes de entrar en el subsuelo, ya que de lo contrario no podrá encontrar la salida...





VELA



LINTERNA

DESCRIPCION DEL JUEGO

'Robo-Warrior' se compone de ocho niveles, cada uno de ellos con gran variedad de escenarios y enemigos. En cada nivel debes encontrar el camino hasta el final, además de una llave que te permitirá salir.

El primer nivel todavía contiene algunas zonas con vegetación, gracias a los últimos restos de atmósfera que aún quedan. Tu camino estará bloqueado por árboles y muros, que deberás destruir con misiles y bombas. Los esbirros de Xur te atacarán desde todas direcciones, y tendrás que dar buena cuenta de ellos usando las armas de que dispongas.

¡El primer nivel no es más que un ejemplo de la furia de Xur!

Hay dos partes en el nivel dos: una de ellas te conducirá a la más completa oscuridad, y la otra te obligará a atravesar un río, para lo cual no podrás prescindir de tu chaleco salvavidas.

Desde el nivel tres hasta el final, Zed debe combatir contra diversos Señores enemigos, que serán más fuertes en cada nueva fase. Además, habrá más obstáculos y enemigos interponiéndose en el camino. Sin duda, esta es la misión más importante y complicada que Zed ha tenido que afrontar en su vida. La seguridad de todo un planeta depende de él, y para tener éxito necesitará mucho más de lo que se ha pedido nunca a un Robo-Warrior.



Globula, el más débil de los Señores de Xantho.



Duplica tus objetos entrando en el Pozo de los Deseos.

¿Dónde vas desde aquí?

Objetos

VELA
Se usa sólo en los pasajes subterráneos.



CAPSULA DE ENERGIA
Reabastecerá totalmente de energía a ZED



RELOJ
Congelará a los enemigos durante 10 ó 20 segundos.



BOTAS
Zed podrá correr más deprisa con ellas.



MISIL
Cuando es disparado, el misil destruye todo lo que encuentra en su camino.



FLASH
¡Destruirá todo lo que haya en la pantalla!



FUEGO CRUZADO
Permite disparar en cuatro direcciones simultáneamente.



SALVAVIDAS
Con él, Zed flotará en el agua durante unos 20 segundos.

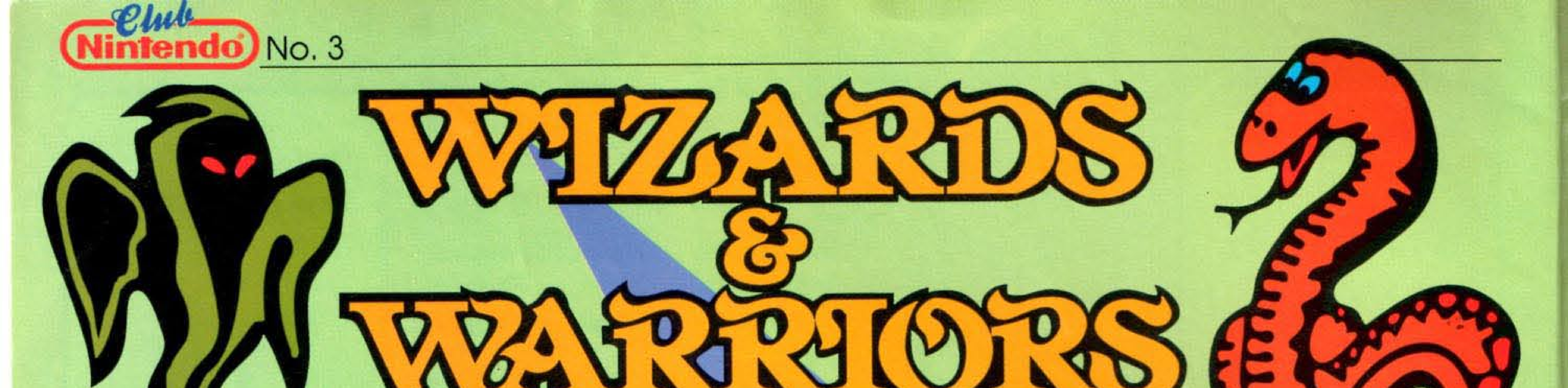


LINTERNA
Sirve para iluminar los pasajes subterráneos, o los niveles oscuros.



BOMBA MEGATON
Destruye todos los bloques y enemigos en la pantalla.





Una Historia de Magia y Misterio



En las tierras de Elrond, donde los humanos vivían en armonía con la criaturas mitológicas, ya no hay paz. El legendario mago Malkil ha sido seducido por los poderes malignos, y ha raptado a la hija del Rey junto a otras princesas, a las que ha encerrado en el castillo de Ironprise. Para impedir que alguien pudiera llegar hasta esta prisión, ha hechizado a los habitantes de Elrond y los ha puesto bajo su control. Sólo hay un caballero lo suficientemente valeroso (o lo suficientemente loco) como para adentrarse en los bosques de Elrond y derrotar al perverso mago. Este caballero es Kuros, un gran guerrero que no descansará hasta haber liberado a la hija del Rey.

Viaje a Través de Elrond

Elrond está hecho de bosques, túneles y cuevas, donde numerosos monstruos aguardan a nuestro héroe. Cada nivel, ya sea el bosque oscuro, los túneles secretos, o las profundas cuevas, oculta grandes tesoros que necesitas para completar cada etapa.

Kuros puede saltar, lo cual es imprescindible en los niveles llenos de plataformas, agacharse para esquivar los objetos que le serán arrojados, y usar con destreza una formidable espada que mantendrá a raya a muchos de sus enemigos.

Cada vez que pierdas una vida, podrás continuar exactamente en el mismo sitio donde te quedaste, y con todas tus posesiones intactas. Pero a pesar de esta ventaja, todavía vas a necesitar toda tu habilidad e inteligencia para superar los numerosos obstáculos que contiene **'Wizards and Warriors'**.

Objetos y Artefactos

Durante sus viajes, Kuros podrá pasar sin pensárselo sobre los siguientes objetos. Algunos de ellos (como el escudo y la pluma), se podrán retener, pero otros serán reemplazados al coger un nuevo objeto.

Pociones
Roja: Invulnerabilidad
Azul: Velocidad Extra
Púrpura: Salto con altura extra

Escudo
Te protege de los enemigos.

Daga
La daga puede ser arrojada a los enemigos, y volverá a tí después de ser usada.

Capa
Te oculta en la oscuridad, escondiéndote de las criaturas enemigas.

Pluma
Te da cierto control cuando caes.

Varita
Te permite disparar rayos de hielo.

Llaves
Hay tres llaves diferentes, que abren importantes puertas y cofres.



Nivel 1 - El Bosque



La aventura comienza en el bosque. Gigantescos árboles rodean a Kuros, creando misteriosas sombras. Desgraciadamente, hay desagradables sorpresas acechando en esas sombras. El Nivel uno está ocupado fundamentalmente por águilas y murciélagos, que pueden ser fácilmente derrotados con la espada o con la daga.

Deberás abrirte camino hasta la copa de los árboles, con al menos 100 gemas en tu poder, para poder acabar esta fase. Una vez que llegues al punto final, colócate en lo alto del árbol y pulsa hacia abajo.





Caerás por una cueva enorme, en la que debes asegurarte de coger más gemas, pues éstas te darán puntos de bonificación al completar el nivel.

El final del Nivel 1, que como ves es bastante largo, es una lucha a muerte contra una calavera que arroja bolas de energía. Como ocurrirá después con los enemigos importantes, será esencial usar la daga y la capa.

Las Cavernas de Hielo



La aventura de Kuros continúa en las cavernas heladas. Desde lo alto de las plataformas, caerán sobre él peligrosas rocas contra las que éste no podrá hacer nada, excepto esquivarlas si es lo suficientemente hábil. Otros enemigos se esconderán en las sombras, y atacarán a nuestro héroe cuando se aproxime confiado. En definitiva, los peligros que encierran las cavernas son aún más dantescos que los que ya vimos en el bosque.

En este nivel es necesario realizar una serie de saltos perfectamente calculados y sincronizados, que te permitirán alcanzar llaves y otros objetos. Kuros deberá hacer buen uso de las pociones mágicas, pues la velocidad extra y los saltos más potentes le serán muy útiles.

El adversario final de las cavernas heladas es el Vampiro. Kuros primero tendrá que derrotar a los pequeños murciélagos que caerán sobre él, antes de enfrentarse al enemigo principal. La capa y unas buenas maniobras evasivas serán la mejor ayuda que nuestro héroe podrá tener.





La Batalla Continúa

Ella está aguardando. Y su tiempo es breve. Ahora lo sabes todo sobre Malkil, y has aprendido los secretos de los objetos mágicos y de los bosques. Así pues, no esperes más. Aventúrate en los dominios del mal, y salva a la princesa.

Sabemos que lo conseguirás.

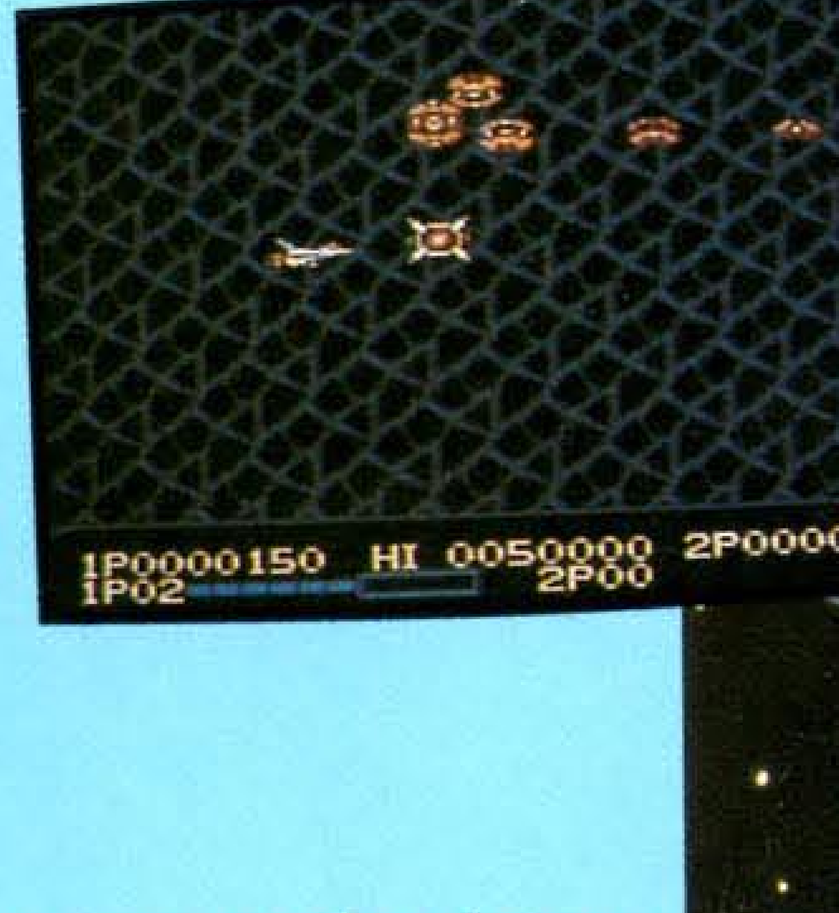
Zelos el Devorador de Mundos...

Zelos no es un monstruo espacial convencional, sino un terrorífico devorador de planetas. Casualmente, ha decidido que tu galaxia será su próximo almuerzo. Pero afortunadamente, los dirigentes más ancianos del Universo se han puesto de acuerdo para acabar con tan dañina bestia, y para ello han enviado a sus dos mejores pilotos.

Controlando la Acción

El Vic Viper ha sido designado para entrar en el interior de Zelos y destruir su corazón y su alma, antes de que acabe con la galaxia. Si la misión es realizada por dos pilotos, entrará también en juego el Roadbritish Space Destroyer. Existen seis niveles cargados de acción trepidante, formados por varias ciudades pertenecientes a planetas que fueron devorados por Zelos con anterioridad.

Ambas naves tienen extraordinarias prestaciones. Pueden viajar a altas velocidades, tienen gran capacidad de maniobra, y transportan poderosos armamentos. El arsenal completo de ambas naves sólo se puede conseguir capturando los depósitos que dejen los alienígenas destruídos, cada uno de los cuales incrementará en un paso el marcador de armas situado en la parte inferior de la pantalla. Cuando aparezca el arma deseada en este marcador, se pulsa el botón A para activarla.



LIFE F

Zonas de Terror

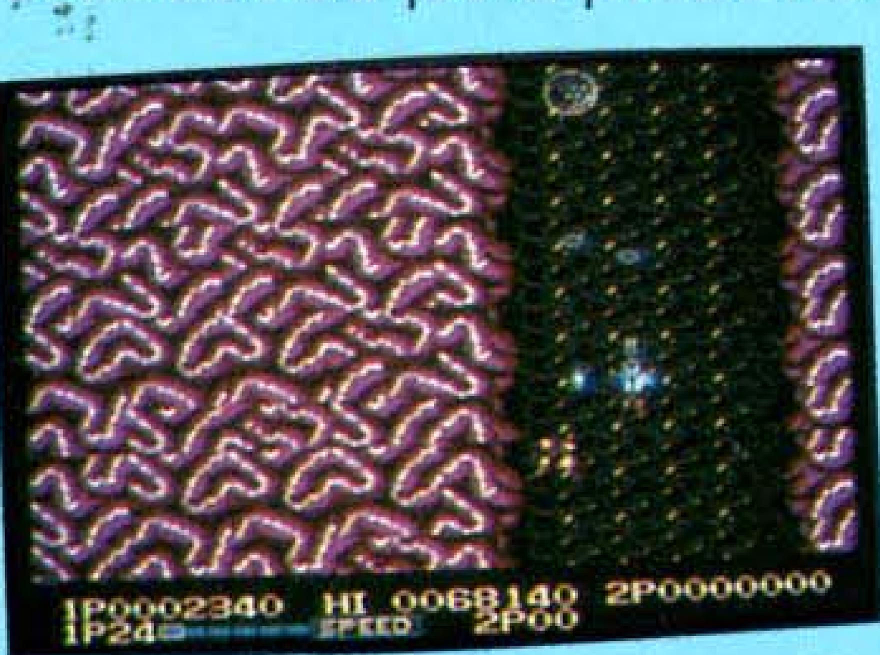
Hay seis niveles ENORMES en Life Force, cada uno centrado en una ciudad o planeta previamente devorado por Zelos.



Nivel Celular 1
Incluso el primer nivel contiene obstáculos mortíferos, como Manos Muertas, formaciones de alienígenas, y peligrosas agujas que surgen repentinamente del suelo.

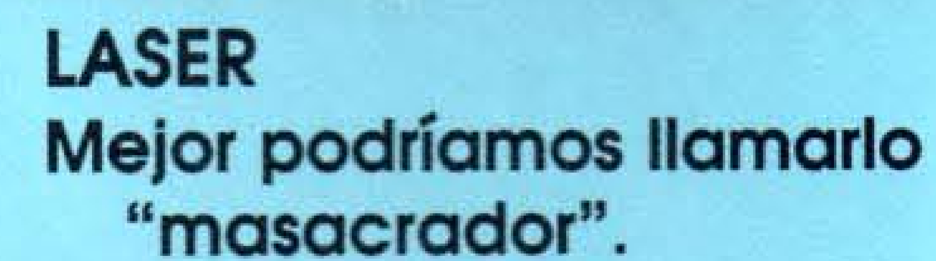
Nivel Volcánico
Lo peor (o lo mejor, según se mire) de este nivel son los terribles volcanes en erupción y los asteroides indestructibles que surgirán a tu paso. También encontrarás aquí algunas naves y monstruos preparados por Zelos solo para probarte.

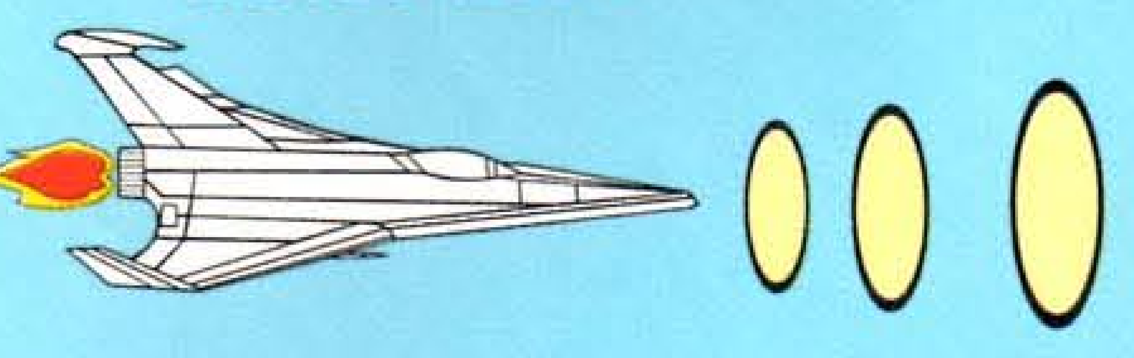




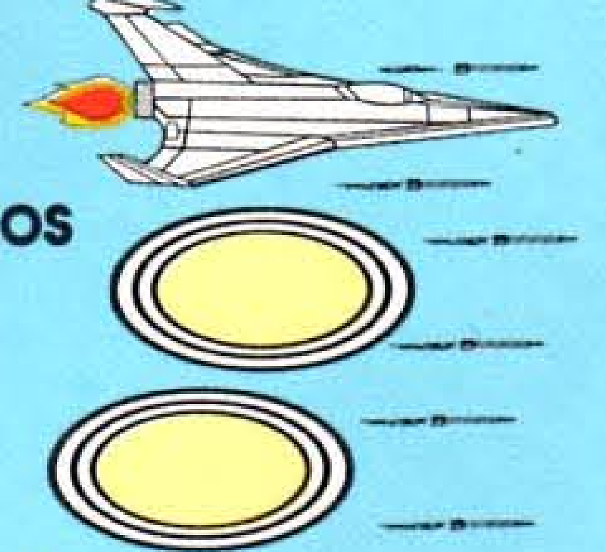
Nivel Celular 2
Feroces células internas te aguardan en este cuarto nivel. Si te dejas interceptar por ellas, será lo último que hagas.

LASER
Mejor podríamos llamarlo "masacrador".





OPCION
Te da hasta dos atacantes extras.



MISILES
Te permite disparar misiles destructores dobles.

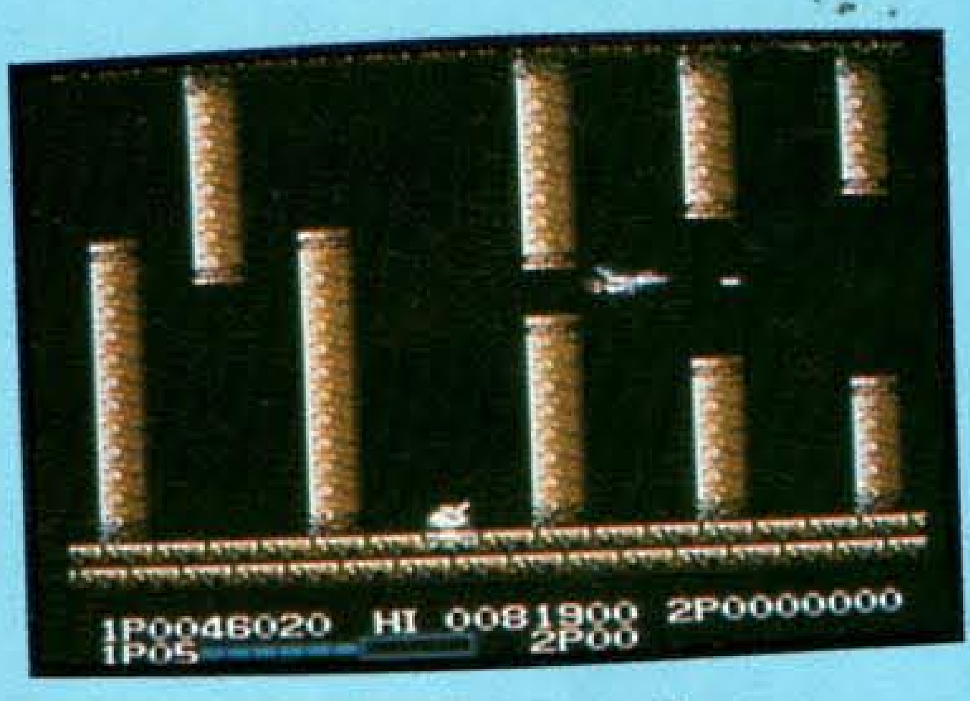


Nivel Principal

En el Nivel Principal te espera todavía más acción si cabe, con esferas de fuego, enjambres de mortíferas naves y multitud de obstáculos y trampas. La mayoría de los pilotos que han llegado hasta esta fase, no han vivido para contarlo.

Nivel del Templo

La vieja Ciudad de los Templos, perteneciente a lo que una vez fue el planeta Latis, constituye el quinto nivel. ¡Cuidado con las columnas que se derrumban!

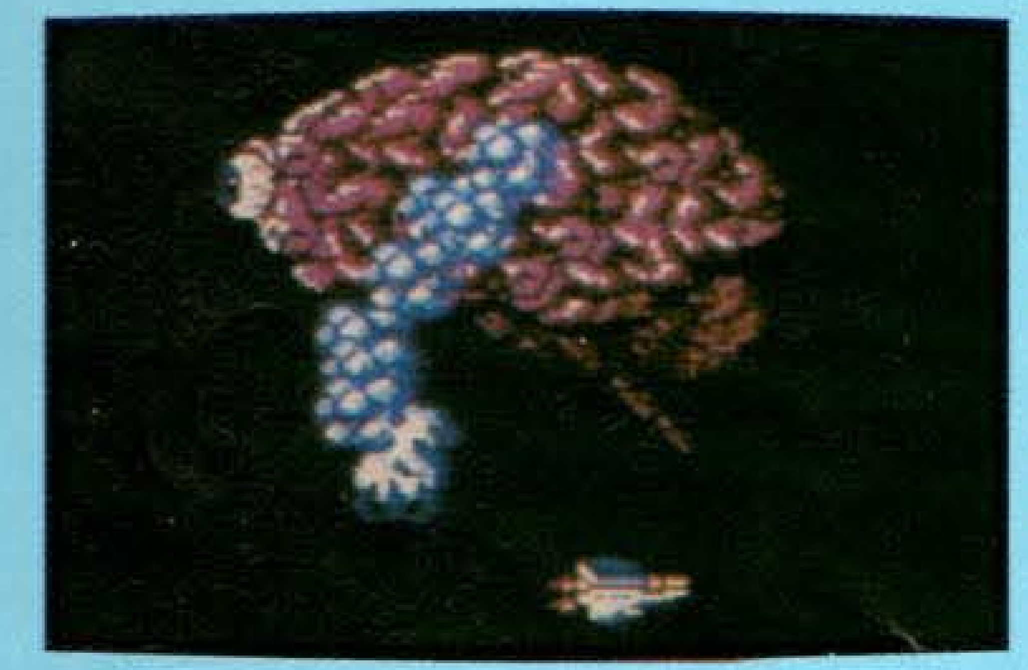


Nivel de la Ciudad Mecánica

Este es el último y más mortífero de los niveles. Su principal dificultad reside en el scroll (desplazamiento de pantalla) ultra-rápido, que exigirá unos reflejos y un control sobre la nave propio de un auténtico "as". El desafío final: ¡Acabar con el propio Zelos!

Los Guardianes

Al final de cada nivel, deberás enfrentarte a un guardián. Cada uno es diferente a los demás, con distintos métodos de ataque y diferentes puntos vulnerables. En todo caso, el láser siempre será necesario para derrotarlos, y el escudo de fuerza casi imprescindible para poder resistir sus acometidas. No olvides que aunque vayas muy bien armado, tu pericia será siempre lo fundamental para ganar. Aquí están los guardianes de los niveles 1, 2 y 3:

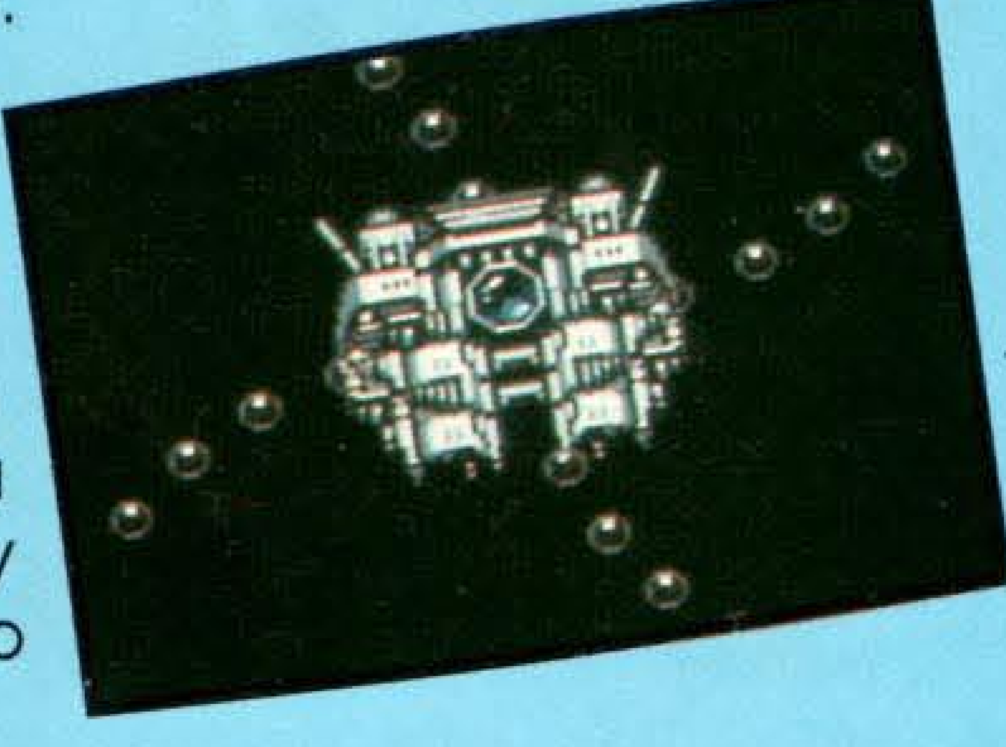


Golem

Este escurridizo personaje te persigue por la pantalla, moviendo sus brazos en todas direcciones. Esquívalo mientras tenga su ojo cerrado, y cuando lo abra, apunta hacia él y atácalo con tu láser.

Intruder

Intruder también utiliza sus "brazos" para impactarte, pero esta vez se mueven rotando alrededor de todo su cuerpo. Muévete en torno a él a la misma velocidad que los brazos, y dispara dentro de su escudo cuando lo rebases.





Cruiser Tetron

Este peligroso guardián ataca escupiendo bolas de fuego y naves. Sin embargo, puedes derrotarle disparando tu láser hacia su boca, pues éste es su punto más débil.

LASER ONDULANTE

Un rayo expansivo, pero no penetrante.



ESCUDO DE FUERZA

Te protege de los ataques enemigos.

VELOCIDAD

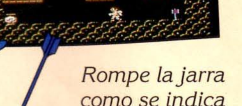
Te permite maniobrar más deprisa.

Trucos y mas Trucos

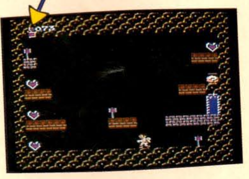


Las habitaciones del tesoro en Kid Ikarus parecen elegir de forma aleatoria el emplazamiento del Dios de la Pobreza. Para encontrar su posición en la habitación negra del tesoro, estudia el dibujo inferior y rompe las jarras 1, 2 y 8. Entonces consulta el cuadro adjunto y, dependiendo del número de martillos grandes, podrás saber en qué jarra está escondido Reaper. Cuando estés en la habitación azul del tesoro, rompe las jarras 2, 6 y 7 y consulta la tabla bajo el dibujo.

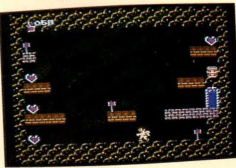
Una vez que hayas descubierto la jarra del Dios de la Pobreza, déjalo hasta que hayas destruído todas las demás, y entonces rómpela pues ¡Aparecerá un objeto realmente valioso!



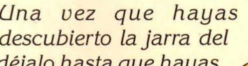
Rompe la jarra como se indica

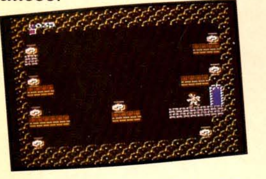


Encuentra la posición de Reaper



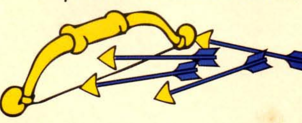
¡Gana un valioso tesoro!





Número de Martillos	Posición de Reaper
3	5
2	7
1	6
0	4

Número de Martillos	Posición de Reaper
3	1
2	5
1	3
0	8



THE LEGEND OF ZELDA

Hemos recibido multitud de cartas de usuarios con problemas en el nivel 7 de 'Legend of Zelda', y como es Navidad, vamos a ser un poco caritativos con ellos. Ahí van algunos consejos:

MAP

Una habitación más arriba de la criatura "Grumble Grumble", encontrarás el mapa del nivel 7. En el ángulo superior derecho del mapa, hay una habitación que contiene un pasaje secreto que conduce hasta el Triforce. Para llegar hasta allí, debes abrirte paso con bombas ¡Atravesando la parte negra del mapa! (es decir, la parte donde se supone que no hay ninguna habitación que conecte con la que buscas). Ingenioso ¿No?

Una vez alcanzada la habitación, destruye a todas las criaturas, y luego... bueno, creemos que ya hemos dicho bastante.





Algunos de los enemigos de 'Mega Man' son demasiado duros, y por ello nuestro héroe favorito va a necesitar un poco de ayuda.

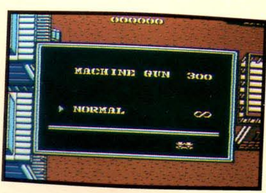
La mejor técnica para usar el poder de Elecman contra los enemigos importantes, es pulsar SELECT (Pausa) justo cuando el rayo hace impacto. Cada vez que pulses de nuevo el botón de pausa, se anotará otro impacto contra tu enemigo, aunque en realidad sólo habrás hecho un disparo. De esta manera, es posible anotar diez impactos habiendo disparado una sola vez. Por cierto, el truco funciona también con las hojas de acero de Cutman, aunque en este caso no es tan efectivo.

El secreto para derrotar al Dr. Wily consiste en adoptar en el orden correcto los seis diferentes poderes.

Esto dependerá de tu estilo de juego, pero de todos modos te diremos que las balas funcionan mejor contra Cutman, que Fireman es más vulnerable al hielo, que las hojas de acero son más efectivas contra Elecman, que el fuego destruye más rápidamente a Bombman, que el rayo eléctrico acaba con Iceman en un tiempo récord, y que las bombas son el arma más mortífera contra Gutsman.

WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED

GUN.SMOKE



Aquí tenemos un pequeño truco que sin duda te será muy útil para acabar con los bandidos del Salvaje Oeste. Cuando aparezca la pantalla de presentación, pulsa "A" cuatro veces, SELECT cuatro veces, DERECHA dos veces y finalmente START. Haciendo esto, ¡Serás propietario de una flamante ametralladora con 300 balas disponibles!

WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED • WANTED

Mike Tyson's PUNCH-OUT!!

Primero introduce:

135 792 4680

Tenemos otro código para los fans de 'Mike Tyson's Punch-Out'. Este te permite jugar otro Circuito Mundial, con la habilidad de los oponentes incrementada.



Cuando lo hayas hecho, mantén pulsado el botón SELECT y pulsa entonces "A" y "B" simultáneamente.

GHOSTS'N GOBLINS



En este juego hay una posibilidad de elegir al principio la fase en la que quieres comenzar. Cuando aparezca la pantalla de presentación, mantén pulsado hacia la derecha y pulsa el botón B tres veces. Después pulsa sucesivamente lo siguiente: arriba una vez, B tres veces, izquierda una vez, B tres veces, abajo una vez, B tres veces. Finalmente, pulsa START, y usa los botones A y B para elegir la fase que quieras.



Trucos de los Lectores

Si conoces algún truco para la Consola Nintendo, no te lo guardes para tí sólo. Escríbelo con claridad en un papel y envíanoslo a la dirección siguiente. CLUB NINTENDO, TRUCOS DE LOS LECTORES, APDO. DE CORREOS 45080, 28080 MADRID.



Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 MADRID

Correo

Un usuario satisfecho

Estimado Editor:

Tengo una Consola Nintendo desde las pasadas Navidades, y me gustaría hacerles dos preguntas sobre ella.

1. ¿Cuándo van a poner a la venta el joystick Advantage?

2. ¿Cuál es la diferencia entre la Consola Nintendo y el Game Boy?

Debo decir que disfruto mucho con sus juegos, y les agradecería que me aclarasen estas dudas.

Roberto García
Segovia

1. El joystick Advantage estará disponible dentro de unos meses.

2. El "Game Boy" de Nintendo es un video portátil con pantalla líquida, que a mediados del próximo año (1990) estará disponible en Europa, cuando exista ya un amplio catálogo de juegos. Funciona con cartuchos miniaturizados.

¡SOCORRO!

Querido Club Nintendo:

Quiero felicitarles por su maravillosa revista. Acabo de recibir el primer ejemplar, y estoy bastante impresionado, especialmente con la sección de Trucos, pues gracias a ella he solucionado algunos problemas que tenía con ciertos juegos. Creo que debería haber una página dedicada a "Ayuda", donde la gente pudiera escribir sus problemas y recibir la solución.

Espero que les guste la idea.

Hasta ahora, hemos publicado trucos y consejos sobre las demandas de los lectores. En el futuro, la sección de Trucos y más Trucos será usada para responder de forma global a las dudas más comunes. Si estás estancado en alguno de tus juegos, escríbenos a la dirección habitual, y trataremos de solucionar tu problema.

Calificar los juegos

Querido Editor:

Acabo de conocer Club Nintendo, y ya me parece una gran revista. De todos modos, aunque pienso que es fabulosa, tengo varias ideas que probablemente la mejorarían:

1.Al comentar un juego, darle un porcentaje de 1 a 100.

2.Puntuar hasta 10 los gráficos, el sonido, el interés y el valor en relación al precio.

3. Publicar fotos de pantalla más grandes.

Daniel Ribagorza
Huesca

No eres el primero en hacernos la sugerencia de dar calificaciones a los juegos. La experiencia que tenemos en este campo nos dice que este tipo de valoraciones dependen totalmente de opiniones personales, y que diferentes personas suelen opinar de muy distinta manera, especialmente si se trata de videojuegos. Por ello, nos parece más apropiado hacer una completa descripción de juego, de modo que cada uno pueda formarse libremente su propia opinión sobre el mismo.

En cuanto al tamaño de las fotografías, si las ampliáramos demasiado no habría sitio para el texto, y entonces nadie podría enterarse de qué va el juego. Creemos que la proporción entre el espacio dedicado al texto y el dedicado a las fotografías es el adecuado, pero si más lectores opinan como Daniel, que nos lo hagan saber.

¡MARIO PRESIDENTE!

Querido Club Nintendo:

Acabo de comprar el juego Super Mario Bros., y me parece fantástico. Creo que no hay otro personaje más adecuado que él para ser presidente del Club.

Creo que las siguientes ideas podrán mejorar un poco la revista y el Club:

1. Comentar juegos más recientes
2. Publicar la revista mensualmente
3. Publicar más cartas en la sección de Correo
4. Traer nuevos accesorios

Creo que Nintendo es fantástico, y estoy seguro de que gracias a la Consola mucha gente ha dejado de aburrirse los domingos por la mañana.

Miguel de la Hoz
Sevilla

Gracias por tu simpático comentario. En cuanto a tus preguntas:

1. En la revista comentamos siempre los títulos más recientes, pero también tenemos que prestar atención a los demás, pues la mayoría de los usuarios quieren información sobre TODOS los juegos, y no solo sobre los últimos. En todo caso, este número incluye juegos como Mega Man, Wizard and Warriors y Cobra Triangle, entre otros, y no se puede decir que estos títulos no sean recientes.

2. De momento no es posible, pero espera y verás...

3. El número de cartas publicadas depende de lo interesantes que puedan resultar.

4. Los nuevos accesorios siempre son una posibilidad, pero de momento preferimos centrarnos en traer los mejores juegos.

VIDEO SHORTS

WrestleMania

Entre los vítores del público y los flashes de las cámaras, entras en el estadio. En la esquina opuesta del ring, puedes ver la repulsiva figura de Hulk Hogan, tu rival de toda la vida, y poseedor del título mundial. Si lo derrotas, la corona es tuya, pero si pierdes, no serás más que otra víctima en la larga lista de tu oponente.



'Wrestlemania' es una fiel simulación del excéntrico mundo de la lucha libre americana. Después de elegir un luchador entre seis disponibles, comienza la contienda. Cada luchador tiene sus propias técnicas de ataque y de movimientos. Todas las acciones a realizar son tremendamente espectaculares, como corresponde a todo lo relacionado con este "deporte". Cada vez que golpeas a tu oponente, éste pierde energía, y cuando se le haya agotado toda, será el momento de acabar con él. Para recuperar tu energía, debes coger el símbolo correspondiente cuando el luchador vuele sobre el ring.

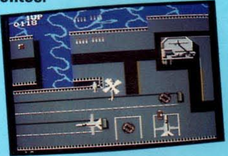


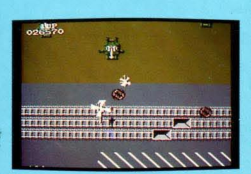
En 'Wrestlemania' puedes tener hasta seis jugadores compitiendo en un torneo, o puedes jugar contra la máquina (si hay menos de seis jugadores, la máquina puede tomar el papel de los luchadores que sobren). Tanto si juegas en grupo como solo, 'Wrestlemania' te proporcionará largas horas de emoción y diversión.

Tiger-Heli

Al mando del más moderno helicóptero-jet, debes penetrar en la principal base militar del enemigo, en la que se prepara la conquista del mundo y la muerte de millares de inocentes.

Los enemigos han concentrado todos sus barcos y aviones, y naturalmente no es posible disuadirles de sus intenciones solo con buenas palabras. Es necesario pasar a la acción. Tu misión consiste en infiltrarte en la base con la máquina más avanzada de tu tiempo, el Tiger-Heli, y arrasar todo cuanto encuentres a tu paso.





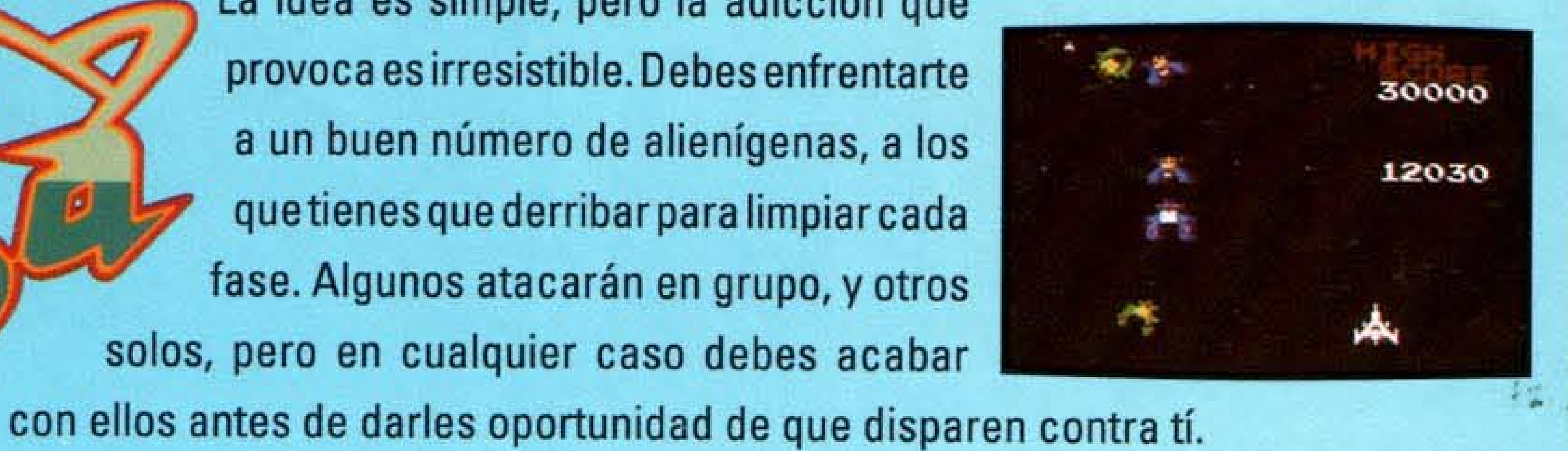
A lo largo del camino, encontrarás tanques, barcos, aviones, y torretas armadas con poderosos cañones. Posees potencia de fuego ilimitada, y además puedes cargar dos bombas, capaces de devastar totalmente grandes superficies.

A medida que avances en la base de los terroristas, encontrarás bloques de bonificación y diferentes cruces de colores. Disparando a diez de estos bloques, serás recompensado con una vida extra, y disparando a las cruces podrás obtener un helicóptero de apoyo capaz de disparar hacia adelante o hacia los lados, o una bomba, dependiendo del color de la cruz.





La idea es simple, pero la adicción que provoca es irresistible. Debes enfrentarte a un buen número de alienígenas, a los que tienes que derribar para limpiar cada fase. Algunos atacarán en grupo, y otros solos, pero en cualquier caso debes acabar con ellos antes de darles oportunidad de que disparen contra tí.



'Galaga' es el último juego publicado por Bandai, y trae a tu consola Nintendo toda la emoción de un juego arcade original.

Tu nave se puede mover de izquierda a derecha, y dispara tiros sueltos. No obstante, si dejas capturar tu nave por el rayo tractor de Galaga (perdiendo así una vida), y después la recuperas destruyendo a Gálaga cuando esté atacando en mitad de la pantalla, tendrás una nave doble, con doble poder de fuego.



Después de cada tres fases, accedes a una fase de bonificación. En ella, nueve oleadas de naves enemigas caerán sobre tí, y si las destruyes a todas recibirás nada menos que 10.000 puntos.



MEJORES PUNTUACIONES

CASTLEVANIA

Paulo Da Silva	France	999,910
Jose Fernandez	France	1,042,900

GHOST 'N GOBLINS

Ken Phillips	UK	4,625,900

GRADIUS

Paul Stokes	UK	2,021,600

KID ICARUS

David Vanney	France	4,025,400
Atham Mohammed	France	3,604,908

LEGEND OF ZELDA

Jim Wilson	UK	Completed in 18 lives

MARIO BROS.

D. V. Beelen	Holland	1,967,300

PINBALL

Chris Hsu	France	105,885

PUNCH OUT!

Gary West	UK	Beat Tyson

R. C. PRO-AM

Mat Crowe	UK	412,863
H. Pieters	Holland	155.134

RUSH 'N ATTACK

Roy David	France	1,345,400
Fabian Blondieau	Belguim	1,018,100

TOP GUN

John Scott	UK	160,900

De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Si? Bien, si es asi, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección, y edad, a: Club Nintendo, Apdo. De Correos 45080, 28080 Madrid.

Informe Secreto

Un vistazo a las últimas novedades de NINTENDO en España.

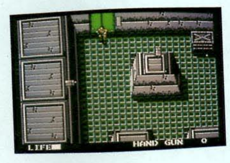
METAL GEAR

¿Alguna vez has soñado con estar en la piel de un super-agente secreto? Ahora tienes la oportunidad.



En 'Metal Gear', el nuevo lanzamiento de Konami, debes infiltrarte en el corazón de la más mortífera base terrorista, "Outer Heaven", y evitar que tus enemigos usen el Arma Definitiva capaz de destruir el mundo.

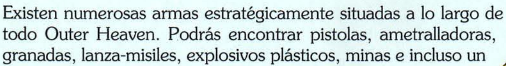
Utilizando tu habilidad, debes abrirte paso entre todo tipo de instalaciones, hasta alcanzar tan terrible artefacto. Otros agentes lo intentaron en el pasado, y ahora son mantenidos como rehenes después de haber sido capturados por los terroristas. Ellos poseen vital información para tu misión.



Deberás acabar con los soldados enemigos rápida y silenciosamente. Además, tendrás que enfrentarte a tanques, mercenarios de élite, e infinidad de trampas. Aprende cómo superar cada obstáculo, pues de lo contrario no podrás alcanzar tu objetivo.

'Metal Gear' es como una versión contemporánea de 'Legend of Zelda', es decir, un juego de gran nivel capaz de proporcionar innumerables horas de diversión. En el próximo número, publicaremos un completo reportaje sobre el mismo.

Armas



Existen numerosas armas estratégicamente situadas a lo largo de todo Outer Heaven. Podrás encontrar pistolas, ametralladoras, granadas, lanza-misiles, explosivos plásticos, minas e incluso un misil teledirigido por control remoto, además de un silenciador que te permitirá actuar sin ser descubierto. Usando la pantalla de menú, podrás seleccionar cualquier arma en cualquier momento, pero también necesitarás munición.



Los Objetos



En 'Metal Gear', es fundamental encontrar y usar una serie de objetos. Al comenzar sólo posees un transmisor, que te permite comunicarte con la base, pero después puedes conseguir un chaleco anti-balas, una máscara de gas, ocho diferentes tarjetas para abrir puertas, antídotos contra veneno, raciones de comida, y muchos objetos más. Puedes acceder a ellos (una vez conseguidos) y usarlos mediante la pantalla de menú.



Este juego es uno de los más recientes títulos publicados por Nintendo. Su tema central consiste en una lancha rápida que debe recorrer una serie de fases con diferentes ambientaciones, recogiendo depósitos que contienen armamento extra.

La Carrera ha Comenzado

La primera misión a completar es una carrera. Existen numerosos meandros y curvas, y la ruta que tu elijas determina el orden de los acontecimientos que ocurran. Existe un cañón en cubierta que podrás usar para acabar con tus competidores. Además puedes ganar armas extra, como misiles buscadores de calor y disparos de fuego rápido.

El principal atractivo de '**Cobra Triangle**' está en la variedad de misiones a realizar. Por ejemplo, en algunos niveles tendrás que disparar una serie de objetivos, en otros en cambio deberás rescatar gente en peligro, saltar cascadas, colocar minas, combatir contra monstruos marinos, o simplemente hacer carreras. Cada fase es un escenario totalmente diferente, con una misión distinta. Incluso cuando has completado todos los escenarios y éstos comienzan a repetirse, comprobarás que los trazados de los cursos de agua han cambiado, o que los obstáculos y enemigos son más numerosos.



'Cobra Triangle' es una especie de versión marina de 'R.C. Pro-Am', pero mucho más adictivo si cabe, dada la enorme variedad de su contenido.





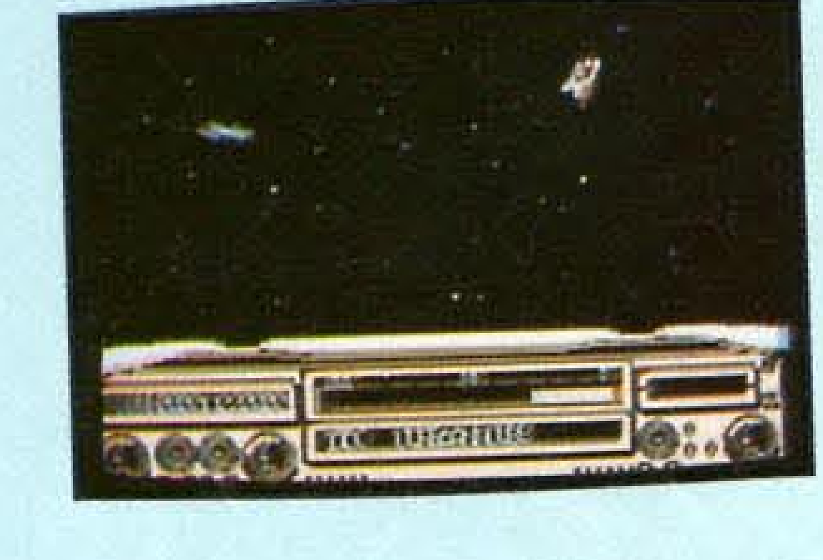


Otro sensacional lanzamiento de Konami es 'Double Dribble', una acertada simulación de baloncesto. Hay cuatro equipos para elegir, cada uno con sus propios colores e incluso su propia mascota. Cuando se juega contra la máquina, hay tres niveles de dificultad, con una copa diferente aguardando al vencedor en cada nivel.



Durante el juego, puedes pasar la pelota, lanzar a canasta, echar la pelota fuera de la cancha, e incluso hacer faltas personales. Pero el detalle mejor logrado del juego es el sensacional efecto de canasta con "mate" en primer plano, una escena genialmente animada que os parecerá increíble cuando la veáis.





Los entusiastas de la pistola ZAPPER están de suerte, porque este juego está especialmente pensado para ellos. La acción tiene lugar en una gran batalla espacial, en la que deberás derribar una vertiginosa sucesión de naves enemigas de diversos tipos, además de sortear numerosos obstáculos.

LIGHT-GUN SERIES



El juego se hace más rápido a medida que avanzas. Debes disparar al enemigo antes de que él te dispare a tí, y para eso necesitarás aguzar al máximo tu puntería y tus reflejos. De lo contrario, no vivirás para contarlo.


NES
Lo Mejor
que Puedes
Conseguir
GAME OF / GIOCO DI
SUPER
MARIO BROS.
TOP GUN
RoboWarrior
Castlevania
SUPER MARIO 2
BROS
REMOTE CONTROLLER
SELECT START
Akklaim
NES Advantage
IKARI WARRIORS
THE GOONIES II
GHOSTS'N GOBLINS
CAPCOM
WIZARDS & WARRIORS
The Legend of
ZELDA
Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™